

## Regolamento Escape from the Castle

- *Partecipanti*: le squadre dovranno essere composte da un minimo di 6 ad un massimo di 8 partecipanti, compreso il capogruppo. Numero massimo di partecipanti al gioco: 400. I partecipanti minorenni sono ammessi alle seguenti condizioni: età superiore ai 16 anni compiuti e liberatoria firmata da un genitore alla presenza degli organizzatori. Non saranno ammesse squadre formate solo da giocatori minorenni.
- *Dotazione iniziale **obbligatoria** a cura dei partecipanti*: una maglietta bianca sporcabile. E' fortemente consigliato un vestiario interamente sporcabile poiché il contatto con gli zombie è previsto tramite impronte colorate: l'organizzazione non risponde di eventuali danni ad abiti e/o oggetti.
- *Costo partecipazione*: € 10,00 a persona.
- *Equipaggiamento ammesso*: torcia elettrica. Non sono ammessi altri oggetti che possano recare danno a cose o persone.
- *Scopo del gioco*: acquisire tutte le 4 mappe distribuite nei rispettivi Check point che consentiranno di arrivare al punto di incontro finale per essere portati in salvo nel più breve tempo possibile.
- *Svolgimento*: dalle 21,00 i gruppi saranno fatti partire, in maniera scaglionata, ad intervalli di tempo regolari. Utilizzando la prima mappa in dotazione dovranno raggiungere il primo Check point, nel quale riceveranno la mappa per raggiungere il secondo Check point e così via fino al quarto dove otterranno l'ultima mappa con indicato il punto di incontro finale. Durante il percorso i partecipanti saranno aggrediti dagli zombie che cercheranno di "contaminare" i giocatori, sporcando loro la maglietta (la schiena è l'unico bersaglio ammesso) con il colore che hanno in dotazione.
- *Regole speciali*:
  - i militari ai posti di blocco potranno impedire l'accesso ad alcune aree del borgo, nel caso il/i partecipanti dovessero attraversare ugualmente il blocco i militari segnaleranno all'organizzazione il numero della squadra che sarà eliminata dal gioco.

- la correttezza del gioco sarà garantito dalla presenza di arbitri ufficiali riconoscibili che avranno facoltà di squalificare una squadra qualora i giocatori della stessa tenessero comportamenti violenti o contrari al regolamento.
- *Norme di comportamento:* è severamente vietato ai partecipanti entrare in contatto (volontario) con gli zombie, spingerli o colpirli. Qualora il partecipante contravvenga a questa disposizione sarà subito segnalato all'organizzazione e squalificato assieme a tutta la squadra.
- *Vincitori:* vincerà il gruppo che arriverà al Check point con tutte e 4 le mappe nel minor tempo: al tempo effettivo realizzato saranno sommate le eventuali penalità riscontrate. In caso di pareggio vincerà la squadra che avrà totalizzato il minor numero di penalità. Il nome della squadra vincitrice sarà comunicato, attraverso i canali ufficiali della manifestazione, sabato settembre 2016, giorno in cui si effettuerà la premiazione.
- *Penalità:*
  - + 1 minuti di penalità per ogni attacco zombie andato a buon fine (macchie di colori differenti riscontrate sulla maglietta di ciascun giocatore)
  - + 3 minuti di penalità per ogni attacco zombie andato a buon fine contro il capogruppo (macchie di colori differenti riscontrate sulla maglietta del capogruppo)
- *Termine gioco:*

Il gioco terminerà ufficialmente alle ore 00.30 (partenza ultima squadra entro le ore 23.30)

- *Premi:*
  - Al gruppo primo classificato: set fotografico Zombie Apocalypse (stampa foto di squadra al traguardo per tutti i componenti) + esclusiva maglietta Zombie Walk Gradara + attestato di sopravvivenza + targa per il capogruppo e medaglia per ciascun partecipante + partecipazione gratuita al gioco "Labirinto di paura" (sabato 24 settembre).
  - Premio simpatia al gruppo con il trucco/travestimento più bizzarro e originale (a insindacabile giudizio dell'organizzazione) consistente in: spilla Zombie Walk Gradara + attestato di sopravvivenza.

N.B. Il gioco si svolge nel centro storico di Gradara, in luoghi esterni ed interni: si raccomanda a tutti i partecipanti il massimo rispetto degli stessi. Ogni giocatore risponderà personalmente di eventuali danni a strutture/arredi/edifici pubblici e privati.