



Dalla scuola dell'infanzia alla scuola secondaria di II grado e agli adulti

Nel corso delle diverse attività è previsto l'intervento di
musica dal vivo

Come rendere completo l'incanto
di un invito al castello? Affidandosi
alla musica naturalmente! Uno
straordinario strumento di
espressione e di scoperta, che si
intreccia con storie favolose tutte da
vivere per i più piccoli, e con il piacere
di muoversi per i più grandi.

Tipologia: accoglienza animata con musica dal vivo; giochi
d'ascolto, di ritmo e movimento; narrazione e piccolo
laboratorio manipolativo.

Durata: 2 ore

PRINCIPESSE SPECIALI E CHIAVI MUSICALI

Destinatari: scuola dell'infanzia e
I ciclo della scuola primaria

Tipologia: percorso ludico animato;
giochi d'ascolto, di ritmo e di movi-
mento; narrazione e piccolo laborato-
rio manipolativo

Attività: in un palazzo incantato vivono
delle principesse speciali, innamorate
pazze della... "Musica!" Trascorrono il
loro tempo a cantare, danzare e tesse-
re bellissime fiabe ricamate con suoni e
melodie. Incontrarle non sarà semplice:
bisognerà trovare la chiave giusta per
avventurarsi nel loro magico mondo
sonoro. Per fortuna i bambini avranno
una guida speciale che insegnerà loro
ad ascoltare e a "giocare" la musica.

LA MUSICA È SERVITA!

Destinatari: scuola dell'infanzia e I ciclo della scuola primaria

Tipologia: narrazione animata con musica dal vivo; giochi d'ascolto, di ritmo e di movimento laboratorio manipolativo.

Attività: c'è molto fermento a Palazzo Rubini Vesin! Si attende l'arrivo di un ospite importante, pare addirittura che si tratti del sovrano di un grande regno, a giudicare dalle regali corone appoggiate sulla tavola... ma chi sarà? In ogni caso bisogna essere pronti ad accoglierlo nel miglior modo possibile, chiunque esso sia. I bambini ovviamente daranno una mano a preparare il banchetto e a servire cibi degni d'un re senza dimenticare l'ingrediente più importante: la musica! L'esperienza si conclude in laboratorio con la preparazione di una appetitosa torta... da ascoltare.

...E LA VOLPE USCÌ DAL MALPERTUGIO Fiabe animalesche dal Medioevo

Destinatari: scuola dell'infanzia e I ciclo della scuola primaria

Tipologia: percorso interattivo animato con giochi d'ascolto e di ritmo e laboratorio manipolativo

Attività: dalla tradizione orale medievale riaffiorano storie splendide di saggezza e di umorismo che hanno per protagonisti animali del bosco e da cortile: la volpe Renard, il lupo Ysengrin, il gallo Chanteclair e molte altre creature che incarnano perfettamente virtù ma soprattutto difetti del genere umano. Un racconto animato con interventi musicali conduce i bambini in questo mondo leggendario lontano nel tempo ma sempre vivacemente attuale. In laboratorio? Continuano le sorprese "bestiali"!

DANZANDO TRA I SECOLI

Destinatari: Il ciclo della scuola primaria, scuola secondaria di primo e secondo grado e adulti

Tipologia: introduzione animata con musica dal vivo e laboratorio di danza

Attività: basta chiudere gli occhi e porsi in ascolto! Frammenti di note, lievi rumori di passi sembrano riecheggiare negli antichi saloni delle dimore storiche di Gradara. Si accordano gli strumenti e si dà inizio alle danze, da sempre lo svago per eccellenza di dame e cavalieri. Cosa aspettiamo? Immerciamoci nel passato recuperandone regole di etichette, antiche movenze e coreografie che credevamo perdute: danziamo tra i secoli!